

Fondazione UiBi

Dal 20 al 25  
febbraio 2017  
Lucca

Festival  
della  
Didattica  
Digitale

Festival  
della  
Didattica  
Digitale



# Festival della Didattica Digitale

## Organizzatore

Fondazione UIBI

## Partner scientifico

Indire

## Partner istituzionali

US Regione Toscana

UST Lucca e Massa

CampuStore Academy

Photolux Festival

Lucca Comics&Games

Lucca Film Festival

Fondazione Città della Scienza

## Patrocinio

Provincia di Lucca

Comune di Lucca

## Collaborazioni

A11

Polo Tecnologico Lucchese

QZR srl

[www.festivaldidatticadigitale.it](http://www.festivaldidatticadigitale.it)

Festival  
della  
Didattica  
Digitale



# Il saluto del Presidente

Il Festival della Didattica Digitale giunge alla sua seconda edizione nei giorni 20-25 febbraio 2017.

Il Festival, che ha per partner scientifico Indire, sarà articolato in vari momenti e tipologie di eventi tutti però caratterizzati da una dinamica laboratoriale, poiché di fatto il Festival si presenta come un grande cantiere/laboratorio dell'innovazione scolastica e culturale.

Il Festival è uno dei progetti che la Fondazione UIBI ha deciso di realizzare e sostenere come fattore propulsivo per una cultura dell'innovazione didattico-pedagogica sempre più diffusa e consapevole.

Le numerose attività che qui sono presentate rispondono ai bisogni di formazione più attuali ma anche a quelli che iniziano ad emergere o alle situazioni didattiche innovative che troveremo in forma estesa nelle scuole tra qualche anno. Questo carattere predittivo del Festival riguardo alle tecnologie didattiche è una delle dimensioni finora più apprezzate; una scelta di contenuti che, da quest'anno, è accompagnata da una sezione dedicata alla Ricerca.

## Prof. Paolo Razzuoli

Presidente Fondazione UIBI  
per l'Innovazione Pedagogico-Didattica

# La pratica delle tecnologie e la grammatica digitale

L'innovazione scolastica è al centro dell'edizione del Festival della Didattica Digitale 2017 con un tema generale apparentemente lontano: come i "saperi della pratica" possono favorire l'accesso alla conoscenza. Abbiamo preparato questa riflessione con una ricerca scientifica che si concluderà nella serata internazionale di sabato 25 febbraio con l'evento **Think Make Know**, cioè il sapere pratico applicato ai temi dell'istruzione.

La parte più ampia del Programma è dedicata alla **Didattica** con laboratori e talk nei quali abbiamo raccolto "i saperi" in sezioni con approfondimenti di tematiche trasversali alle "competenze digitali dei docenti".

Ci è sembrato inoltre utile dare visibilità a due situazioni strategiche: le nuove figure di sistema, **l'Animatore Digitale e il Team dell'innovazione**, e il Movimento di **Avanguardie Educative** di Indire che punta con successo a sperimentazioni di idee innovative e per certi aspetti rivoluzionarie.

Abbiamo infine inteso allungare lo sguardo verso quelle giovani realtà che a livello imprenditoriale giocano una scommessa sul futuro dell'innovazione scolastica, ed è nata a tale scopo una sezione dal nome **Bump** dedicata alle Start-Up.

## **Prof. Paolo Masini**

Direttore Fondazione UiBi  
per l'Innovazione Pedagogico-Didattica

# Calendario organizzato per orario

Il Festival della Didattica Digitale 2017 conta più di 160 eventi, tutti gratuiti.

## Aggiornamento

Il Festival è una iniziativa di aggiornamento riconosciuta come attività di formazione docenti (art. 64 del CCNL 29.11.2007).

Il rilascio dell'attestato è su richiesta (rivolgersi in Segreteria o inviare una mail a [segreteria@festivaldidatticadigitale.it](mailto:segreteria@festivaldidatticadigitale.it)).

# Informazioni

## Iscrizioni

Tutti gli eventi del Festival sono gratuiti e accessibili solamente tramite prenotazione. È possibile prenotarsi online sul sito del Festival.

## Mensa

È disponibile un servizio Mensa con prenotazione in loco al momento dell'arrivo presso la Segreteria del Festival (entro le ore 10:00).

## Contatti

Per qualsiasi necessità è possibile rivolgersi alla reception del Festival presso San Michele oppure contattare i numeri:  
+39 0583/472644  
+39 0583/472645

Il Festival è diviso in 4 principali aree:

Area Didattica	Area Ricerca
Area Innovazione	Area Extra

## Lunedì 20

SM: San Michele  
SC: Sala conferenze  
SA: Sala dell'affresco  
SF: San Franceschetto  
FR: Fondazione Ragghianti

A: Aula  
T: Tavolo  
B: Biblioteca

Legenda delle location:

15:00 - 17:30 Makers <b>Speed Coding.</b> → SM - A1	15:00 - 16:00 Makers <b>Codi-amo con Scratch.</b> → SA - T4	15:00 - 16:00 Makers <b>Robotica creativa secondo SP Sorbano.</b> → SA - T3
15:00 - 16:00 Makers <b>Robotica creativa secondo SS Da Vinci.</b> → SA - T1	15:00 - 16:00 Makers <b>Robotica creativa secondo SP S. Maria G.ce.</b> → SA - T2	16:00 - 17:00 Makers <b>Robotica creativa secondo SP Sorbano.</b> → SA - T3
16:00 - 17:00 Makers <b>Pro-Bot...non solo un gioco!</b> → SM - A4	16:00 - 17:00 Makers <b>Codi-amo con Scratch.</b> → SA - T4	16:00 - 17:00 Makers <b>Robotica creativa secondo SS Da Vinci.</b> → SA - T1
16:00 - 17:00 Makers <b>Robotica creativa secondo SP S. Maria G.ce.</b> → SA - T2	17:00 - 18:30 Makers <b>Codi-amo con Scratch.</b> → SA - T4	17:00 - 18:30 Makers <b>Robotica creativa secondo SS Da Vinci.</b> → SA - T1

SM: San Michele  
SC: Sala conferenze  
SA: Sala dell'affresco  
SF: San Franceschetto  
FR: Fondazione Ragghianti

A: Aula  
T: Tavolo  
B: Biblioteca

Legenda delle location:

## Martedì 21

09:00 - 10:30 Makers <b>Minecraft: Primi Passi nella Scuola Primaria.</b> → SM - A6	09:30 - 10:30 Makers <b>Alunni in...cattedra!</b> → SM - A5	10:00 - 13:00 BUMP <b>Il futuro dell'innovazione tecnologica per la didattica.</b> → SM - SC
10:00 - 11:30 Makers <b>L'officina multimediale delle storie con i-Theatre.</b> → FR - B	10:00 - 11:30 Makers <b>Immersi nel Computer.</b> → SF	10:30 - 11:30 Next Learning <b>#DidatticaSocial con Socloo!</b> → SM - A4
10:30 - 11:30 Makers <b>Alunni in...cattedra!</b> → SM - A5	11:00 - 12:30 Makers <b>Minecraft: Primi Passi nella Scuola Primaria.</b> → SM - A6	11:30 - 12:30 Next Learning <b>Che lo spettacolo abbia inizio!</b> → SM - A3
11:30 - 12:30 Next Learning <b>Fidenza: il social network per la scuola.</b> → SM - A4	11:30 - 13:00 Next Learning <b>Sushi No Senso: ai limiti della progettazione VR.</b> → SF	14:30 - 16:00 Makers <b>Minecraft: Primi Passi nella Scuola Primaria.</b> → SM - A6
14:30 - 15:30 Makers <b>Coding, imparare divertendosi.</b> → SA - T4	14:30 - 16:00 Next Learning <b>Sushi No Senso: ai limiti della progettazione VR.</b> → SF	14:30 - 15:30 Makers <b>Percorsi di apprendimento con OZOBOT e SPHERO.</b> → SA - T3
14:30 - 15:30 Makers <b>Il circo delle nuvole.</b> → SA - T2	14:30 - 17:30 Next Learning <b>Lo spazio come terzo insegnante (a cura di INDIRE).</b> → SM - SC	14:30 - 15:30 Makers <b>STEAM con littleBits: comprendere e inventare.</b> → SA - T1
14:30 - 15:30 Makers <b>Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.</b> → SA - T5	15:00 - 16:00 Makers <b>Robo-maestro.</b> → SM - A5	15:00 - 17:30 Craft·Ed <b>iPhoneography e Mobile Photography.</b> → SM - A3
15:00 - 16:00 Next Learning <b>Fidenza: il social network per la scuola.</b> → SM - A4	16:00 - 17:30 Makers <b>L'officina multimediale delle storie con i-Theatre.</b> → FR - B	16:00 - 17:00 Makers <b>Lo ZOO-ROBOT.</b> → SM - A5
16:00 - 17:00 Next Learning <b>Coding, imparare divertendosi.</b> → SA - T4	16:00 - 17:30 Makers <b>Immersi nel Computer.</b> → SF	16:00 - 17:00 Makers <b>Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.</b> → SA - T5

16:00 - 17:00  
Makers

**BYOD, condividere contenuti digitali a costo zero.**  
→ SA - T1

16:30 - 18:00  
Makers

**Minecraft: Primi Passi nella Scuola Primaria.**  
→ SM - A6

17:30 - 18:30  
Makers

**Tinkering, unire arte e tecnologia.**  
→ SA - T1

17:30 - 18:30  
Makers

**Percorsi di apprendimento con OZOBOT e SPHERO.**  
→ SA - T4

20:30 - 23:00  
Craft·Ed

**Film: Si alza il vento.**  
→ SM - SC

16:00 - 17:00  
Makers

**Esperienze didattiche con la stampa 3D.**  
→ SA - T2

16:30 - 17:30  
Next Learning

**#DidatticaSocial con Socloo!**  
→ SM - A4

17:30 - 18:30  
Makers

**Conduttori e isolanti: capire e costruire circuiti.**  
→ SA - T2

17:30 - 18:30  
Makers

**Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.**  
→ SA - T5

16:00 - 17:00  
Makers

**Primi passi di robotica educativa: Cubetto.**  
→ SA - T3

17:00 - 18:30  
Makers

**Lo ZOO-ROBOT.**  
→ SM - A5

17:30 - 18:30  
Makers

**Costruire il coding con LEGO Education WeDo 2.0.**  
→ SA - T3

17:30 - 18:30  
Next Learning

**Che lo spettacolo abbia inizio!**  
→ SM - A3

11:00 - 12:00  
BUMP

**WETURTLE.ORG : Let's innovate together!**  
→ SM - A5

11:30 - 13:00  
Makers

**Conduttori e isolanti: capire e costruire circuiti.**  
→ SA - T2

11:30 - 13:00  
Makers

**Esperienze didattiche con la stampa 3D.**  
→ SA - T3

11:30 - 12:30  
Next Learning

**Una passeggiata interattiva nel bosco.**  
→ SM - A4

12:30 - 13:30  
BUMP

**Innovazione tecnologica per la didattica.**  
→ SM - A4

13:00 - 14:30  
Makers

**Percorsi di apprendimento con OZOBOT e SPHERO.**  
→ SA - T4

13:00 - 14:30  
Makers

**Robotica educativa con LEGO Education EV3.**  
→ SA - T1

14:30 - 16:00  
Makers

**Conduttori e isolanti: capire e costruire circuiti.**  
→ SA - T4

14:30 - 16:00  
Makers

**Minecraft: Primi Passi nella Scuola Primaria.**  
→ SM - A6

15:00 - 16:00  
AD e team Innovazione

**Siamo tutti Digital Teachers!**  
→ SM - A2

11:00 - 12:30  
Makers

**Minecraft: Primi Passi nella Scuola Primaria.**  
→ SM - A6

11:30 - 13:00  
Makers

**Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.**  
→ SA - T5

11:30 - 13:00  
Makers

**Tinkering, unire arte e tecnologia.**  
→ SA - T1

12:00 - 13:00  
BUMP

**EdiTouch: il tablet per l'apprendimento facilitato.**  
→ SM - A2

12:30 - 13:30  
BUMP

**Innovazione tecnologica per la didattica.**  
→ SM - A3

13:00 - 14:30  
Makers

**Esperienze didattiche con la stampa 3D.**  
→ SA - T3

14:30 - 15:30  
Makers

**A tutto Byod.**  
→ SM - A3

14:30 - 16:00  
Makers

**Robotica educativa con LEGO Education EV3.**  
→ SA - T1

14:30 - 15:30  
Makers

**BYOD, condividere contenuti digitali a costo zero.**  
→ SA - T2

15:00 - 16:00  
Next Learning

**I Gioielli del Cusio.**  
→ SF

11:00 - 12:30  
Makers

**Immersi nel Computer.**  
→ SF

11:30 - 13:00  
Makers

**Percorsi di apprendimento con OZOBOT e SPHERO.**  
→ SA - T4

11:30 - 12:30  
Craft·Ed

**We-Lab, il tuo laboratorio di scienze portatile.**  
→ SM - A3

12:00 - 13:00  
BUMP

**3D making, Art, Science, Technology, Production.**  
→ SM - A5

13:00 - 14:30  
Makers

**Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.**  
→ SA - T5

13:00 - 14:30  
Makers

**Percorsi di apprendimento con SPHERO.**  
→ SA - T2

14:30 - 16:00  
Makers

**Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.**  
→ SA - T5

14:30 - 15:30  
Next Learning

**Impariamo a domandare.**  
→ SM - A4

14:30 - 16:00  
Makers

**Primi passi di robotica educativa: Cubetto.**  
→ SA - T3

15:00 - 16:00  
Makers

**Little Makers.**  
→ SM - A5

## Mercoledì 22

A: Aula  
T: Tavolo  
B: Biblioteca

SM: San Michele  
SC: Sala conferenze  
SA: Sala dell'affresco  
SF: San Franceschetto  
FR: Fondazione Ragghianti

Legenda  
delle location:

09:00 - 10:30  
Makers

**Minecraft: Primi Passi nella Scuola Primaria.**  
→ SM - A6

09:30 - 10:30  
BUMP

**Innovazione tecnologica per la didattica.**  
→ SM - A4

10:00 - 11:00  
Next Learning

**I Gioielli del Cusio.**  
→ SF

10:00 - 11:00  
Next Learning

**IMPARI, Social Learning.**  
→ SM - A3

09:30 - 10:30  
AD e team Innovazione

**In rete come la formica...**  
→ SM - A2

10:00 - 13:00  
Next Learning

**L'uso flessibile del tempo scuola (a cura di INDIRE).**  
→ SM - SC

10:00 - 12:00  
Craft·Ed

**POP UP your body (8-13 anni).**  
→ FR

10:30 - 11:30  
Makers

**Esposizione robotica.**  
→ SM - A4

09:30 - 10:30  
Makers

**La Robotica Educativa.**  
→ SM - A5

10:00 - 11:00  
Makers

**Il male di vivere: il robot non ha genere.**  
→ SA - T5

10:00 - 11:30  
Makers

**L'officina multimediale delle storie con i-Theatre.**  
→ FR - B

11:00 - 12:00  
Next Learning

**Pillole di conoscenza.**  
→ SM - A2

A: Aula  
T: Tavolo  
B: Biblioteca

SM: San Michele  
SC: Sala conferenze  
SA: Sala dell'affresco  
SF: San Franceschetto  
FR: Fondazione Ragghianti

Legenda  
delle location:

13:00 - 14:30  
Makers

**Percorsi di apprendimento con OZOBOT e SPHERO.**  
→ SA - T4

13:00 - 14:30  
Makers

**Robotica educativa con LEGO Education EV3.**  
→ SA - T1

14:30 - 16:00  
Makers

**Conduttori e isolanti: capire e costruire circuiti.**  
→ SA - T4

14:30 - 16:00  
Makers

**Minecraft: Primi Passi nella Scuola Primaria.**  
→ SM - A6

15:00 - 16:00  
AD e team Innovazione

**Siamo tutti Digital Teachers!**  
→ SM - A2

13:00 - 14:30  
Makers

**Esperienze didattiche con la stampa 3D.**  
→ SA - T3

14:30 - 15:30  
Makers

**A tutto Byod.**  
→ SM - A3

14:30 - 16:00  
Makers

**Robotica educativa con LEGO Education EV3.**  
→ SA - T1

14:30 - 15:30  
Makers

**BYOD, condividere contenuti digitali a costo zero.**  
→ SA - T2

15:00 - 16:00  
Next Learning

**I Gioielli del Cusio.**  
→ SF

13:00 - 14:30  
Makers

**Percorsi di apprendimento con SPHERO.**  
→ SA - T2

14:30 - 16:00  
Makers

**Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.**  
→ SA - T5

14:30 - 15:30  
Next Learning

**Impariamo a domandare.**  
→ SM - A4

14:30 - 16:00  
Makers

**Primi passi di robotica educativa: Cubetto.**  
→ SA - T3

15:00 - 16:00  
Makers

**Little Makers.**  
→ SM - A5

Legenda delle location:

SM: San Micheleletto  
 SC: Sala conferenze  
 SA: Sala dell'affresco  
 SF: San Franceschetto  
 FR: Fondazione Ragghianti

A: Aula  
 T: Tavolo  
 B: Biblioteca

**15:30 - 17:30**  
**Next Learning**  
**Il futuro dell'e-learning nella scuola.**  
 → SM - SC

**16:00 - 17:30**  
**Makers**  
**Il circo delle nuvole.**  
 → SA - T2

**16:00 - 17:00**  
**Next Learning**  
**Pillole di conoscenza.**  
 → SM - A2

**16:00 - 17:30**  
**AD e team Innovazione**  
**G Suite for Education: la scuola di domani, oggi.**  
 → SM - A6

**16:00 - 17:30**  
**Makers**  
**Costruire il coding con LEGO Education WeDo 2.0.**  
 → SA - T3

**17:00 - 18:00**  
**Craft·Ed**  
**We-Lab... ed è subito scienza!**  
 → SM - A3

**15:30 - 17:30**  
**Makers**  
**Percorsi di apprendimento con SPHERO.**  
 → SM - A4

**16:00 - 17:30**  
**Makers**  
**Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.**  
 → SA - T5

**16:00 - 17:30**  
**Makers**  
**Robotica educativa con LEGO Education EV3.**  
 → SA - T1

**16:00 - 17:00**  
**Makers**  
**Little Makers.**  
 → SM - A5

**17:30 - 18:30**  
**Makers**  
**Percorsi di apprendimento con SPHERO.**  
 → SM - A4

**16:00 - 17:30**  
**Makers**  
**Immersi nel Computer.**  
 → SF

**16:00 - 17:30**  
**Makers**  
**L'officina multimediale delle storie con i-Theatre.**  
 → FR - B

**16:00 - 17:30**  
**Makers**  
**STEAM con littleBits: comprendere e inventare.**  
 → SA - T4

**16:00 - 17:00**  
**AD e team Innovazione**  
**#SfogliareDigitale.**  
 → SM - A3

**17:00 - 18:00**  
**BUMP**  
**Progettare una didattica per tutti - Design for All.**  
 → SM - A2

## Giovedì 23

**09:00 - 10:00**  
**Next Learning**  
**Pillole di conoscenza.**  
 → SM - SC

**09:30 - 11:00**  
**Makers**  
**STEAM con littleBits: comprendere e inventare.**  
 → SA - T1

**09:30 - 10:30**  
**AD e team Innovazione**  
**G Suite for Education: la scuola di domani, oggi.**  
 → SM - A1

**09:30 - 11:00**  
**Makers**  
**Il circo delle nuvole.**  
 → SA - T2

**09:30 - 11:00**  
**Makers**  
**Robotica educativa con LEGO Education EV3.**  
 → SA - T4

**09:30 - 11:00**  
**Makers**  
**Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.**  
 → SA - T5

**09:30 - 11:00**  
**Makers**  
**Primi passi di robotica educativa: Cubetto.**  
 → SA - T3

**09:30 - 10:30**  
**AD e team Innovazione**  
**In rete come la formica...**  
 → SM - A2

**09:30 - 10:30**  
**AD e team Innovazione**  
**StoryMap. Narrare i luoghi (col digitale).**  
 → SM - A5

Legenda delle location:

SM: San Micheleletto  
 SC: Sala conferenze  
 SA: Sala dell'affresco  
 SF: San Franceschetto  
 FR: Fondazione Ragghianti

A: Aula  
 T: Tavolo  
 B: Biblioteca

**09:30 - 10:30**  
**AD e team Innovazione**  
**"Vorrei ma non posto".**  
 → SM - A3

**10:00 - 11:30**  
**Makers**  
**Immersi nel Computer.**  
 → SF

**10:30 - 11:30**  
**Next Learning**  
**Fidenia: il social network per la scuola.**  
 → SM - A3

**11:00 - 12:00**  
**Makers**  
**CodiAMO - Robotica e Coding.**  
 → SM - A4

**11:00 - 12:30**  
**Makers**  
**Conduttori e isolanti: capire e costruire circuiti.**  
 → SA - T2

**12:00 - 13:00**  
**Next Learning**  
**I Gioielli del Cusio.**  
 → SF

**12:30 - 14:00**  
**Makers**  
**Esperienze didattiche con la stampa 3D.**  
 → SA - T3

**14:30 - 16:00**  
**Makers**  
**Immersi nel Computer.**  
 → SF

**16:00 - 17:00**  
**Next Learning**  
**Tutti pazzi per lo storytelling.**  
 → SM - A3

**16:00 - 17:00**  
**AD e team Innovazione**  
**Animatori Digitali, storia di una community.**  
 → SM - SC

**10:00 - 13:00**  
**Next Learning**  
**Dentro/fuori la scuola - Service Learning (a cura di INDIRE).**  
 → SM - SC

**10:00 - 11:30**  
**Makers**  
**L'officina multimediale delle storie con i-Theatre.**  
 → FR - B

**10:30 - 11:30**  
**Makers**  
**Finalmente i probot!**  
 → SM - A5

**11:00 - 12:30**  
**Makers**  
**Percorsi di apprendimento con OZOBOT e SPHERO.**  
 → SA - T3

**11:00 - 12:30**  
**Makers**  
**Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.**  
 → SA - T5

**12:30 - 14:00**  
**Makers**  
**STEAM con littleBits: comprendere e inventare.**  
 → SA - T1

**14:30 - 16:00**  
**Next Learning**  
**Il meglio della riflessione didattica online.**  
 → SM - SC

**16:00 - 17:00**  
**Next Learning**  
**I Gioielli del Cusio.**  
 → SF

**16:00 - 17:00**  
**AD e team Innovazione**  
**StoryMap. Narrare i luoghi (col digitale).**  
 → SM - A5

**16:00 - 18:00**  
**AD e team Innovazione**  
**La Scuola diventa Impresa.**  
 → SA

**10:00 - 11:00**  
**Next Learning**  
**Platone nella rete: content curation e conoscenza.**  
 → SM - A4

**10:30 - 11:30**  
**Next Learning**  
**DIVE, una suite digitale per le nuove competenze.**  
 → SM - A2

**11:00 - 12:30**  
**Makers**  
**Robotica educativa con LEGO Education EV3.**  
 → SA - T4

**11:00 - 12:30**  
**Makers**  
**Robotica educativa: un percorso trasversale.**  
 → SA - T1

**11:30 - 12:30**  
**Craft·Ed**  
**We-Lab, il tuo laboratorio di scienze portatile.**  
 → SM - A3

**12:30 - 14:00**  
**Makers**  
**Robotica narrativa.**  
 → SA - T2

**14:30 - 15:30**  
**Next Learning**  
**Fidenia: il social network per la scuola.**  
 → SM - A3

**16:00 - 17:00**  
**AD e team Innovazione**  
**Siamo tutti Digital Teachers!**  
 → SM - A2

**16:00 - 17:30**  
**Makers**  
**L'officina multimediale delle storie con i-Theatre.**  
 → FR - B

**16:30 - 17:30**  
**AD e team Innovazione**  
**Instructional Design, Pedagogia e Multimedia.**  
 → SM - A4

17:00 - 18:00

Craft·Ed

**We-Lab... ed è subito scienza!**  
→ SM - A3

18:00 - 19:30

Extra

**Aperitivo Musicale: Concerto Classica.**  
→ SA

20:30 - 23:00

Craft·Ed

**Film: Lo and Behold - Internet: il futuro è oggi.**  
→ SM - SC

## Venerdì 24

09:30 - 10:30

AD e team Innovazione

**StoryMap. Narrare i luoghi (col digitale).**  
→ SM - A5

09:30 - 10:30

Next Learning

**Platone nella rete: content curation e conoscenza.**  
→ SM - A4

10:00 - 11:00

AD e team Innovazione

**Media Education: priorità dell'Animatore Digitale.**  
→ SM - A3

10:00 - 11:00

Next Learning

**Cittadinanza digitale: una proposta operativa.**  
→ SM - A2

10:30 - 12:30

Craft·Ed

**Scienziati in erba.**  
→ SA

11:00 - 12:00

Craft·Ed

**Creativity: per una didattica dell'innovazione.**  
→ SM - A3

14:30 - 17:30

Makers

**Minecraft - Corso Avanzato.**  
→ SM - A6

15:00 - 16:00

Next Learning

**I video-tutorial nella didattica.**  
→ SM - A2

15:00 - 16:30

Craft·Ed

**Presentazione Craft·Ed, i saperi della pratica.**  
→ SM - SC

16:30 - 17:30

AD e team Innovazione

**Instructional Design, Pedagogia e Multimedia.**  
→ SM - A4

16:30 - 17:30

Craft·Ed

**AvsB: Scienza VS Umanesimo.**  
→ SA

16:30 - 17:30

AD e team Innovazione

**StoryMap. Narrare i luoghi (col digitale).**  
→ SM - A5

16:30 - 17:30

Next Learning

**Tutti pazzi per lo storytelling.**  
→ SM - A3

18:00 - 19:30

Extra

**Aperitivo Musicale: Concerto Jazz.**  
→ SA

## Sabato 25

10:00 - 13:00

Makers

**Minecraft - Corso Avanzato.**  
→ SM - A6

14:00 - 17:00

Makers

**Minecraft - Corso Avanzato.**  
→ SM - A6

20:30 - 23:30

Craft·Ed

**Think Make Know.**  
→ SA

# Calendario organizzato per luoghi

Le attività del Festival si svolgono in tre punti della città: San Michele, Fondazione Ragghianti, San Franceschetto.

Puoi trovare le aule nella mappa a pagina seguente.

A: Aula  
T: Tavolo  
B: Biblioteca

SM: San Michele  
SC: Sala conferenze  
SA: Sala dell'affresco  
SF: San Franceschetto  
FR: Fondazione Ragghianti

Legenda  
delle location:



# Location del Festival

## Complesso San Michele



### Legenda delle location:

- R: Reception
- SC: Sala conferenze
- SA: Sala dell'affresco
- FR: Fondazione Ragghianti
- A: Aula
- B: Biblioteca

\* Per vedere tutte le location del Festival andare a pg. 27.

## Lunedì 20

### Location

SM: San Michele  
SA: Sala dell'affresco

A: Aula  
T: Tavolo

	14:30	15:00	15:30	16:00	16:30	17:00	17:30	18:00	18:30
SA - T1		15:00 - 16:00 Robotica creativa secondo SS Da Vinci (11-14 anni).		16:00 - 17:00 Robotica creativa secondo SS Da Vinci (11-14 anni).		17:00 - 18:30 Robotica creativa secondo SS Da Vinci (11-14 anni).			
SA - T2		15:00 - 16:00 Robotica creativa secondo SP S. Maria G.ce (6-11 anni).		16:00 - 17:00 Robotica creativa secondo SP S. Maria G.ce (6-11 anni).					
SA - T3		15:00 - 16:00 Robotica creativa secondo SP Sorbano (6-11 anni).		16:00 - 17:00 Robotica creativa secondo SP Sorbano (6-11 anni).					
SA - T4		15:00 - 16:00 Codi-amo con Scratch.		16:00 - 17:00 Codi-amo con Scratch.		17:00 - 18:30 Codi-amo con Scratch.			
SM - A1		15:00 - 17:30 Speed Coding.							
SM - A4				16:00 - 17:00 Pro-bot...non solo un gioco!					

# Martedì 21

## Location

A: Aula  
T: Tavolo  
B: Biblioteca

SF: San Franceschetto  
FR: Fondazione Ragghianti

SM: San Michele  
SC: Sala conferenze  
SA: Sala dell'affresco

Legenda  
delle location:

	09:00	09:30	10:00	10:30	11:00	11:30	12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00	15:30	16:00	16:30	17:00	17:30	18:00	18:30
FR			10:00 - 11:30 L'officina multimediale con i-Theatre.												16:00 - 17:30 L'officina multimediale con i-Theatre.					
SA - T1												14:30 - 15:30 STEAM con littleBits: comprendere e inventare.			16:00 - 17:00 BYOD, condividere contenuti digitali a costo zero.				17:30 - 18:30 Tinkering, unire arte e tecnologia.	
SA - T2												14:30 - 15:30 Il circo delle nuvole.			16:00 - 17:00 Esperienze didattiche con la stampa 3D.				17:30 - 18:30 Conduttori e isolanti: capire e costruire circuiti.	
SA - T3												14:30 - 15:30 Percorsi di apprendimento con OZOBOT e SPHERO.			16:00 - 17:00 Primi passi di robotica educativa: Cubetto.				17:30 - 18:30 Costruire il coding con LEGO Education WeDo 2.0.	
SA - T4												14:30 - 15:30 Coding, imparare divertendosi.			16:00 - 17:00 Coding, imparare divertendosi.				17:30 - 18:30 Percorsi di apprendimento con OZOBOT e SPHERO.	
SA - T5												14:30 - 15:30 Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.			16:00 - 17:00 Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.				17:30 - 18:30 Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.	
SF			10:00 - 11:30 Immersi nel Computer.			11:30 - 13:00 Sushi No Senso: ai limiti della progettazione VR.						14:30 - 16:00 Sushi No Senso: ai limiti della progettazione VR.			16:00 - 17:30 Immersi nel Computer.					
SIII - A3						11:30 - 12:30 Che lo spettacolo abbia inizio!							15:30 - 17:30 iPhoneography e Mobile Photography.						17:30 - 18:30 Che lo spettacolo abbia inizio!	
SIII - A4			10:30 - 11:30 #DidatticaSocial con Socloo!		11:30 - 12:30 Fidenia: il social network per la scuola.							15:00 - 16:00 Fidenia: il social network per la scuola.			16:30 - 17:30 #DidatticaSocial con Socloo!					
SIII - A5		09:30 - 10:30 Alunni...in cattedra!	10:30 - 11:30 Alunni...in cattedra!									15:00 - 16:00 Robo-maestro.			16:00 - 17:00 Lo ZOO-ROBOT.		17:00 - 18:30 Lo ZOO-ROBOT.			
SIII - A6	09:00 - 10:30 Minecraft: Primi passi nella Scuola Primaria.				11:00 - 12:30 Minecraft: Primi passi nella Scuola Primaria.							14:30 - 16:00 Minecraft: Primi passi nella Scuola Primaria.			16:30 - 18:00 Minecraft: Primi passi nella Scuola Primaria.					
SIII - SC			10:00 - 13:00 Il futuro dell'innovazione tecnologica per la didattica.									14:30 - 17:30 Lo spazio come terzo insegnante (a cura di INDIRE).								

# Mercoledì 22

## Location

A: Aula  
T: Tavolo  
B: Biblioteca

SF: San Franceschetto  
FR: Fondazione Ragghianti

SM: San Michele  
SC: Sala conferenze  
SA: Sala dell'affresco

Legenda  
delle location:

	09:00	09:30	10:00	10:30	11:00	11:30	12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00	15:30	16:00	16:30	17:00	17:30	18:00	18:30
FR			10:00 - 12:00 Pop up your body (8-13 anni).																	
FR - B			10:00 - 11:30 L'officina multimediale delle storie con i-Theatre.												16:00 - 17:30 L'officina multimediale delle storie con i-Theatre.					
SA - T1						11:30 - 13:00 Tinkering, unire arte e tecnologia.			13:00 - 14:30 Robotica educativa con LEGO Education EV3.			14:30 - 16:00 Robotica educativa con LEGO Education EV3.			16:00 - 17:30 Robotica educativa con LEGO Education EV3.					
SA - T2						11:30 - 13:00 Conduttori e isolanti: capire e costruire circuiti.			13:00 - 14:30 Percorsi di apprendimento con SPHERO.			14:30 - 15:30 BYOD: condividere contenuti digitali a costo zero.			16:00 - 17:30 Il circo delle nuvole.					
SA - T3						11:30 - 13:00 Esperienze didattiche con la stampa 3D.			13:00 - 14:30 Esperienze didattiche con la stampa 3D.			14:30 - 16:00 Primi passi di robotica educativa: Cubetto.			16:00 - 17:30 Costruire il coding con LEGO Education WeDo 2.0.					
SA - T4						11:30 - 13:00 Percorsi di apprendimento con OZOBOT e SPHERO.			13:00 - 14:30 Percorsi di apprendimento con OZOBOT e SPHERO.			14:30 - 16:00 Conduttori e isolanti: capire e costruire circuiti.			16:00 - 17:30 STEAM con littleBits: comprendere e inventare.					
SA - T5			10:00 - 11:00 Il male di vivere: il robot non ha genere.			11:30 - 13:00 Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.			13:00 - 14:30 Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.			14:30 - 16:00 Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.			16:00 - 17:30 Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.					
SF			10:00 - 11:00 I gioielli del Cusio.		11:00 - 12:30 Immersi nel Computer.								15:00 - 16:00 I gioielli del Cusio.		16:00 - 17:30 Immersi nel Computer.					
SM - A2		09:30 - 10:30 In rete come la formica...			11:00 - 12:00 Pillole di conoscenza.		12:00 - 13:00 EdiTouch: il tablet per l'apprendimento facilitato.						15:00 - 16:00 Siamo tutti Digital Teachers!		16:00 - 17:00 Pillole di conoscenza.		17:00 - 18:00 Progettare una didattica per tutti - Design for ALL.			
SM - A3			10:00 - 11:00 IMPARI, social learning.			11:30 - 12:30 WeLab, il tuo laboratorio di scienze portatile.		12:30 - 13:30 Innovazione tecnologica per la didattica.				14:30 - 15:30 A tutto Byod.			16:00 - 17:00 #SfogliareDigitale.		17:00 - 18:00 WeLab...ed è subito scienza!			
SM - A4		09:30 - 10:30 Innovazione tecnologica per la didattica.	10:30 - 11:30 Esposizione robotica.		11:30 - 12:30 Una passeggiata interattiva nel bosco.		12:30 - 13:30 Innovazione tecnologica per la didattica.					14:30 - 15:30 Impariamo a domandare.	15:30 - 17:30 Percorsi di apprendimento con SPHERO.				17:30 - 18:30 Percorsi di apprendimento con SPHERO.			
SM - A5		09:30 - 10:30 La Robotica Educativa.			11:00 - 12:00 WETURTLE.ORG: Let's innovate together!		12:00 - 13:00 3D making, Art, Science, Technology, Production.						15:00 - 16:00 Little Makers.		16:00 - 17:00 Little Makers.		17:00 - 18:00 Innovazione tecnologica per la didattica.			
SM - A6	09:00 - 10:30 Minecraft: Primi passi nella Scuola Primaria.				11:00 - 12:30 Minecraft: Primi passi nella Scuola Primaria.							14:30 - 16:00 Minecraft: primi passi nella Scuola Primaria.			16:00 - 17:30 G suite for education: la scuola di domani, oggi.					
SM - SC			10:00 - 13:00 L'uso flessibile del tempo scuola (a cura di INDIRE).												15:30 - 17:30 Il futuro dell'e-learning nella scuola.					

# Giovedì 23

## Location

A: Aula  
T: Tavolo  
B: Biblioteca

SF: San Franceschetto  
FR: Fondazione Ragghianti

SM: San Michele  
SC: Sala conferenze  
SA: Sala dell'affresco

Legenda  
delle location:

	09:00	09:30	10:00	10:30	11:00	11:30	12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00	15:30	16:00	16:30	17:00	17:30	18:00	18:30	
FR - B			10:00 - 11:30 L'officina multimediale delle storie con i-Theatre.												16:00 - 17:30 L'officina multimediale delle storie con i-Theatre.						
SA															16:00 - 18:00 La scuola diventa impresa.				18:00 - 19:30 Aperitivo Musicale: Concerto Classica.		
SA - T1			09:30 - 11:00 STEAM con littleBits: comprendere e inventare.		11:00 - 12:30 Robotica educativa: un percorso trasversale.			12:30 - 14:00 STEAM con littleBits: comprendere e inventare.													
SA - T2			09:30 - 11:00 Il circo delle nuvole.		11:00 - 12:30 Conduttori e isolanti: capire e costruire circuiti.			12:30 - 14:00 Robotica narrativa.													
SA - T3			09:30 - 11:00 Primi passi di robotica educativa: Cubetto.		11:00 - 12:30 Percorsi di apprendimento con OZOBOT e SPHERO.			12:30 - 14:00 Esperienze didattiche con la stampa 3D.													
SA - T4			09:30 - 11:00 Robotica educativa con LEGO Education EV3.		11:00 - 12:30 Robotica educativa con LEGO Education EV3.																
SA - T5			09:30 - 11:00 Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.		11:00 - 12:30 Sprout: un computer per la creatività 2D-3D.																
SF			10:00 - 11:30 Immersi nel Computer.				12:00 - 13:00 I gioielli del Cusio.					14:30 - 16:00 Immersi nel Computer.			16:00 - 17:00 I gioielli del Cusio.						
SM - A1			09:30 - 10:30 G suite for education: la scuola di domani, oggi.																		
SM - A2			09:30 - 10:30 In rete come la formica...	10:30 - 11:30 DIVE, una suite digitale per le nuove competenze.											16:00 - 17:00 Siamo tutti Digital Teachers!						
SM - A3			09:30 - 10:30 "Vorrei ma non posto"	10:30 - 11:30 Fidenia: il social network per la scuola.		11:30 - 12:30 WeLab, il tuo laboratorio di scienze portatile.						14:30 - 15:30 Fidenia: il social network per la scuola.			16:00 - 17:00 Tutti pazzi per lo storytelling.		17:00 - 18:00 WeLab... ed è subito scienza!				
SM - A4			10:00 - 11:00 Platone nella rete: content curation e conoscenza.		11:00 - 12:00 CodiAMO - Robotica e coding.										16:30 - 17:30 Instructional design: Pedagogia e Multimedia.						
SM - A5			09:30 - 10:30 StoryMap: narrare i luoghi (col digitale).	10:30 - 11:30 Finalmente i probot!											16:00 - 17:00 StoryMap: narrare i luoghi (col digitale).						
SM - SC	09:00 - 10:00 Pillole di conoscenza.		10:00 - 13:00 Dentro/fuori la scuola - Service Learning (a cura di INDIRE).									14:30 - 16:00 Il meglio della riflessione didattica online.			16:00 - 17:00 Animatori digitali: storia di una community.						

# Venerdì 24

## Location

SF: San Franceschetto  
FR: Fondazione Ragghianti  
B: Biblioteca

SM: San Micheleletto  
SC: Sala conferenze  
SA: Sala dell'affresco

	09:00	09:30	10:00	10:30	11:00	11:30	12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00	15:30	16:00	16:30	17:00	17:30	18:00	18:30
SA					10:30 - 12:30 Scienziati in erba.															
A2			10:00 - 11:00 Cittadinanza digitale: una proposta operativa.										15:00 - 16:00 I video-tutorial nella didattica.							
A3			10:00 - 11:00 Media Education: priorità all'Animatore Digitale.		11:00 - 12:00 Creativity: per una didattica dell'innovazione.												16:30 - 17:30 Tutti pazzi per lo storytelling.			
A4		09:30 - 10:30 Platone nella rete: content curation e conoscenza.															16:30 - 17:30 Instructional Design, Pedagogia e Multimedia.			
A5		09:30 - 10:30 StoryMap. Narrare i luoghi (col digitale).															16:30 - 17:30 StoryMap. Narrare i luoghi (col digitale).			
A6												14:30 - 17:30 Minecraft - Corso Avanzato.								
SC													15:00 - 16:30 Presentazione Craft·Ed, i saperi della pratica.							

# Sabato 25

A6			10:00 - 13:00 Minecraft - Corso Avanzato.										14:00 - 17:00 Minecraft - Corso Avanzato.							
----	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



1 - San Michele  
Fondazione Ragghianti

Via San Michele

2 - San Franceschetto

Piazza San Francesco, 18

**Contatti**

Per qualsiasi necessità  
è possibile rivolgersi  
alla reception  
del Festival presso  
San Michele  
oppure contattare  
i numeri:

+39 0583/472644

+39 0583/472645

**25 febbraio 2017 > 20:30**

Lucca, San Micheletto

Sala dell'affresco

# Think Make Know

**Il Talk di Craft·Ed**

**Un talk e 7 interessanti storie**

Una americana desiderosa di riparare il mondo

Un musicista ecosostenibile

Un artigiano tedesco di 22 anni

Una rammendatrice sociale

Un geologo marziano

Un Instant Artist Polaroid

Un ricercatore dell'innovazione

+ il concerto della Gaudats Junk band

Ingresso libero